

Armwunde L. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Armwunde R. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Beinwunde Bewegung/Ausweichen braucht Wurf. 3 Blutverlust.
Bauchwunde -1 Ausdauer-Max. 4 Blutverlust.	Brustwunde Ausdauer-Regeneration braucht Wurf. 5 Blutverlust.	Kopfwunde -1 Willenskraft-Max. 6 Blutverlust.
Armwunde L. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Armwunde R. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Beinwunde Bewegung/Ausweichen braucht Wurf. 3 Blutverlust.
Bauchwunde -1 Ausdauer-Max. 4 Blutverlust.	Brustwunde Ausdauer-Regeneration braucht Wurf. 5 Blutverlust.	Kopfwunde -1 Willenskraft-Max. 6 Blutverlust.
Armwunde L. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Armwunde R. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Beinwunde Bewegung/Ausweichen braucht Wurf. 3 Blutverlust.
Bauchwunde -1 Ausdauer-Max. 4 Blutverlust.	Brustwunde Ausdauer-Regeneration braucht Wurf. 5 Blutverlust.	Kopfwunde -1 Willenskraft-Max. 6 Blutverlust.
Armwunde L. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Armwunde R. -1 Schaden, Geschwindigkeit, Parade. 2 Blutverlust.	Beinwunde Bewegung/Ausweichen braucht Wurf. 3 Blutverlust.
Bauchwunde -1 Ausdauer-Max. 4 Blutverlust.	Brustwunde Ausdauer-Regeneration braucht Wurf. 5 Blutverlust.	Kopfwunde -1 Willenskraft-Max. 6 Blutverlust.