

Schnelle Attacke Nahkampf-Aktion Kosten: 1 Ausdauer Waffe: _____ Geschwindigkeit: ____ 2 +1 (Spez.) +AGI Schaden: ____ +Waffe +1 (Spez.) +STR	Heftige Attacke Nahkampf-Aktion Kosten: 1 Ausdauer Waffe: _____ Geschwindigkeit: ____ +1 (Spez.) +AGI Schaden: ____ 2 +Waffe +1 (Spez.) +STR + 1 (2-Händer)	Riposte Defensiv-Aktion Kosten: 1 Ausdauer +3 Parade. Wenn die erste Nahkampf-Attacke gegen dich durch Parade auf 0 Schaden reduziert wird, triffst du diesen Gegner mit einer vollen Attacke. Gegner hat Parade dagegen.
Berserk Nahkampf-Aktion Hiebwappe: _____ Geschwindigkeit: ____ +1 (Spez.) +AGI Schaden: ____ 4 +Waffe +1 (Spez.) +STR + 2 (2-Händer) Überwältigend Ziel muss Parade würfeln. Rüstungsbrechend Rüstung vom Ziel wird halbiert. Nur durch MW unterbrochen.	Defensiver Angriff Nahkampf-Aktion Waffe: _____ Geschwindigkeit: ____ +1 (Spez.) +AGI Schaden: ____ +Waffe +1 (Spez.) +STR Aktive Verteidigung von Beginn der Runde an.	Doppelangriff Nahkampf-Aktion Waffen: _____ Geschwindigkeit: ____ +1 (Spez.) +AGI Schaden 1: ____ +Waffe +1 (Spez.) +STR Schaden 2: ____ +Waffe +1 (Spez.) +STR
Voll. Doppel. Nahkampf-Aktion Waffen: _____ Geschwindigkeit: ____ +1 (Spez.) +AGI Schaden 1: ____ 4 +Waffe +1 (Spez.) +STR Schaden 2: ____ 4 +Waffe +1 (Spez.) +STR Überwältigend Rüstungsbrechend	Schnellschuss Fernkampf-Aktion Waffe: Bogen Reichweite: ____ 3 +1 (Spez.) Schaden: ____ 5 +1 (Spez.) +STR Kein Nachladen nötig.	Starker Wurf Fernkampf-Aktion Wurfwappe: _____ Reichweite: ____ +Waffe +1 (Spez.) Schaden: ____ 2 +Waffe +1 (Spez.) +STR