

# THE DIVERS

1802



**BELOW THE WAVES AWAITS  
MORE THAN GOLD AND GLORY!**

## “Die Taucher”

Es heißt, wer reich geboren wird, habe keinen Durst nach Gold – doch Sir Jonathan Blackthorne bewies das Gegenteil. In einem verrauchten Gentlemen’s Club, zwischen feinen Cognacgläsern und dem Gezische einer Kaminflamme, hörte er zum ersten Mal das raue Flüstern von Archibald „Archie“ Penhaligon, jenem verwegenen Schatzjäger, der in einem Saal voller müder Aristokraten von einem spanischen Wrack sprach: *La Reina Muda* – die stumme Königin, verschollen in den Wogen seit jenem Sturm von 1715, beladen mit Münzen, Schätzen, vielleicht einer Legende zu viel.

Blackthorne, längst mehr Titel als Taler in der Tasche, witterte sein Schicksal – und mehr noch: eine Gelegenheit, die Gunst der stolzen Mrs. Faircombe zu sichern, deren Tochter Evelyn mehr Anmut und Mitgift trug, als er je erträumt hatte. Das Werben war zügig, das Jawort eiliger noch, und kaum lag der Ring am Finger der jungen Mrs. Blackthorne, spann Sir Jonathan den nächsten Traum: die glorreiche Heimkehr als Entdecker und Retter des Familiensitzes, samt dem goldenen Schweigen der *Reina Muda* in seinen Kisten.

Doch Evelyn, klug genug, den Wert ihrer Mitgift zu hüten, bestand darauf, jeden Penny auf See selbst zu bewachen. So kam es, dass sie mit ihm an Bord stieg, auf jenes niederländische Gerippe aus Holz und Eisen, das nun englische Farben trägt: die *Jonah’s Wake*.

Und so kamt auch ihr an Deck – Matrosen, Taucher, Bastler und Seelen mit zu viel Durst nach Abenteuern, um an Land zu verrotten. Ein jeder von euch fand sein Los: Seil in der Hand, Karte im Kopf, Messer im Gürtel oder den Schraubenschlüssel tief im Bauch der Maschine.

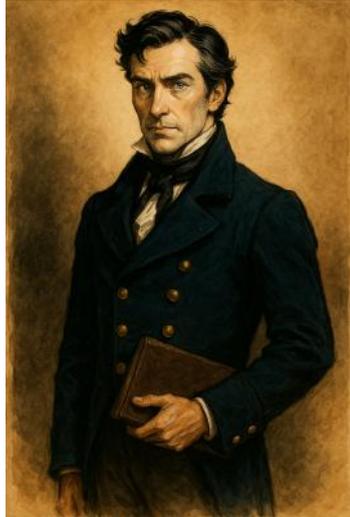
Die See ist ruhig, die Brise milde, das Wrack liegt still und vergessen unter Schichten aus Salz und Zeit. Noch weiß niemand, was euch erwartet – nur eines ist gewiss: Jeder an Bord ist hier, weil er etwas sucht. Gold vielleicht. Ruhm vielleicht. Oder schlicht ein Platz, an dem die Welt hinterm Kiel kleiner wird.

**Willkommen an Bord der *Jonah’s Wake* - unter Gleichgesinnten Glücksrittern.**

# Besatzung der *Jonah's Wake*

## Führung & Expedition

**Sir Jonathan Blackthorne** - Ein englischer Gentleman, dünn wie ein Degen, mit Durst nach Geschichten, die ihm weder London noch sein Club je bieten konnten. Sein Gold bezahlt diesen Tanz mit dem Meeresgrund.



**Mr. Archibald „Archie“ Penhaligon** - Ein schlaksiger, zerstreuter Schatzjäger, in zwanzig Häfen schon verspottet, doch immer wieder auf See. Sein Kopf birgt Karten, Rätsel und Lügen in gleichem Maße.



**Evelyn Blackthorne** - Sir Jonathans junge Braut, aus gutem Hause erkaufte wie ein edles Pferd. Feiner Stoff, doch widerborstig im Geist; sie besteht darauf, ihre Investition selbst zu sehen.



**Mr. Felix Marwick** - Ingenieur und Tüftler; hager, rußverschmiert, redet oft mit seinen Schläuchen und Zahnrädern. Er hat das Tauchgerät entworfen, das sie alle noch umbringen könnte - oder reich macht.



## Tauchmannschaft

**Emery Dunstable** - Erster Taucher; wettergegerbt, mit Lungen wie Blasebälge. Spricht wenig, säuft viel.



**Thomas „Tom“ Skegg** - Zweiter Taucher; jünger, flink, mit einem breiten Grinsen, das selbst unter der Tauchglocke nicht vergeht.



## Deck & Segel

**Mary „Red“ Farlowe** - Eine Seefrau mit Armen wie Trossen; ihre Zunge ist schärfer als jedes Messer an Bord. Niemand wagt es, sie „Mädchen“ zu nennen.



**Boatswain Jory Kemp** - Klein, pockennarbig, mit einer Stimme, die Taue reißen lässt, wenn er brüllt.



**First Mate Barnabas Crowe** - Ein grauer Bär von einem Mann, geboren aus Salz und Sehnen, Loyalität nur zur See.



**Quartermaster Elias Finch** - Hält Buch über Rum, Kugeln und Sünden. Er vergisst nichts.

**Cook „Old Dan“ Carrow** - Zahnloser Koch, doch sein Eintopf nährt besser als so mancher Priester betet.



**Carpenter Silas Venn** - Flickt Planken, Beine, manchmal auch gebrochene Seelen.





**Able Seaman Ned Hobbes** - Ein Auge glasig, das andere wachsam. Spielt bei jeder Wache Flöte, wenn keiner hinsieht.



**Able Seaman Will Cutter** - Jung, schnell mit dem Messer, noch schneller mit Geschichten über seine Taten - von denen die Hälfte gelogen ist.

**Able Seaman Matthew „Moss“ Brodie** - Still, bärtig, aus den Highlands weggelaufen, doch treu wie ein Hund.



**Cabin Boy Sam „Sprat“ Liddle** - Vierzehn Sommer alt, Dreck unter den Nägeln, Träume von Abenteuern im Kopf. Lläuft jedem zur Hand, ob Fluch oder Segen.



**Alle aufgelisteten Personen sind als Spielercharaktere verfügbar.  
Sucht Euch eine aus!**