

Anima Novizen-Fähigkeiten

Effizienter Metabolismus <input type="checkbox"/>	1/2 Nahrungsverbrauch, 5* so lang fasten ohne negative Effekte
✓ Tierführung Tier-Friedfertigkeit <input type="checkbox"/>	Wilde Tiere attackieren dich nicht unprovokiert.
✓ Vitalität 1 Harmonischer Körper <input type="checkbox"/>	+1 Zähigkeit, +2 gegen Gifte und Krankheiten. +20 Jahre.
✓ Diagnose Kampfdiagnose <input type="checkbox"/>	Du kannst Kampfwerte, Wunden und Ausdauer sehen.
✓ Heilkunde Heilung <input type="checkbox"/>	5 Minuten, Blutverlust oder Wunden, 1 Stress pro Zähigkeit.
Natur-Gespür <input type="checkbox"/>	15 Minuten, Investigativ-Zauber für natürliche Umgebung.
Kosmetik <input type="checkbox"/>	1 Stunde, Aussehen eines Wesens verändern.
Tiere rufen/verscheuchen <input type="checkbox"/>	10 Minuten, hält 24 Stunden, eine Tierart.
Diagnose <input type="checkbox"/>	5 Minuten, Investigativ-Zauber für Lebewesen.
✓ Fruchtbarkeit Pflanzenwachstum <input type="checkbox"/>	10 Minuten / kg Pflanzenmaterial.
Fruchtbarkeit <input type="checkbox"/>	1 Stunde, fördern oder hemmen, Pflanzen oder Tiere, hält 1 Jahr.
Aufputzen <input type="checkbox"/>	1 Minute, Heilt Erschöpfung, 1 Stress pro Zähigkeit*2.
✓ Diagnose Ferndiagnose <input type="checkbox"/>	Blut, Haare, Nägel, etc. forensisch untersuchen.
<input type="checkbox"/>	

Anima Adepten-Fähigkeiten

✓ Tier-Friedfertigkeit Tier-Empathie <input type="checkbox"/>	Mit Tieren telepathisch kommunizieren.
✓ HK 1 ✓ Vit. 2 Harmonischer Körper <input type="checkbox"/>	+1 Zähigkeit, +2 gegen Gifte und Krankheiten. +50 Jahre.
✓ Heilung ✓ Fruchtbarkeit Wiederbelebung <input type="checkbox"/>	3 Stunden, normalerweise 1/3 Chance auf Erfolg.
✓ Heilung, Kosmetik ✓ Anatomie Fleischformen <input type="checkbox"/>	1 Stunde, körperliche Struktur eines Wesens verändern.
Riesenwuchs <input type="checkbox"/>	1 Stunde, Tier wächst auf doppeltes Körpergewicht.
Geteilte Gabe <input type="checkbox"/>	15 Minuten, hält 24 Stunden, passiven Anima-Effekt weitergeben.
✓ Heilung ✓ Effizienter Metabolismus Scheintod <input type="checkbox"/>	Stoffwechsel verlangsamen, bis zu 5* Blutverlust überleben.
✓ Natur-Gespür ✓ Ferndiagnose Toxin spüren <input type="checkbox"/>	3 Sekunden, Ziel auf Gifte/Krankheiten prüfen und analysieren.
<input type="checkbox"/>	

Anima Meister-Fähigkeiten

✓ HK 2 ✓ Vitalität 3 Perfekter Körper <input type="checkbox"/>	+1 Zähigkeit, +2 gegen Gifte und Krankheiten. Alterslosigkeit.
✓ Wiederbelebung Klon <input type="checkbox"/>	4 Stunden. Wiederbelebung, wo du die Leiche nicht brauchst.
✓ Kosmetik ✓ Wiederbelebung Verjüngung <input type="checkbox"/>	12 Stunden. Körperliches Alter des Ziels wird reduziert.
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	