

Name / Beschreibung:

Wahrnehmung: 000 Stärke: 000 Agilität: 000 Vitalität: 000 Willenskraft: 000
 Gnosis: 000 Ethos: 000 Pathos: 000 Anima: 000 Ego: 000

Nahkampf: Schwerter <input type="checkbox"/>	Nahkampf: Hieb Waffen <input type="checkbox"/>	Nahkampf: Stangenwaffen <input type="checkbox"/>
Ausgefeilte Angriffe <input type="checkbox"/>	Berserkerangriff <input type="checkbox"/>	Pfählen <input type="checkbox"/>
✓ Schnelle Attacke Binden <input type="checkbox"/>	Dosenöffner <input type="checkbox"/>	Auf Abstand halten <input type="checkbox"/>
Riposte <input type="checkbox"/>	Wuchtige Angriffe <input type="checkbox"/>	✓ Pfählen Abstand gewinnen <input type="checkbox"/>
Zweihänder-Kampf <input type="checkbox"/>	Schildkampf <input type="checkbox"/>	Kampf mit 2 Waffen <input type="checkbox"/>
✓ Rundum-Attacke Wirbel-Attacke <input type="checkbox"/>	Defensiver Angriff <input type="checkbox"/>	Doppelangriff <input type="checkbox"/>
✓ Heftige Attacke Vollere Attacke <input type="checkbox"/>	✓ Defensiver Angriff Standhaftigkeit <input type="checkbox"/>	✓ Doppelangriff Voller Doppelangriff <input type="checkbox"/>
Nahkampf: Handgemenge <input type="checkbox"/>	Fernkampf: Bögen <input type="checkbox"/>	Fernkampf: Wurf Waffen <input type="checkbox"/>
Sichere Schläge <input type="checkbox"/>	Gezielte Schüsse <input type="checkbox"/>	Plänkler <input type="checkbox"/>
Waffenloser Block <input type="checkbox"/>	Schnellschuss <input type="checkbox"/>	Starker Wurf <input type="checkbox"/>
Allgemeine Kampfskills		
Rundum-Attacke <input type="checkbox"/>	Schnelle Attacke <input type="checkbox"/>	Heftige Attacke <input type="checkbox"/>
Schnellziehen <input type="checkbox"/>	Defensive Bewegung <input type="checkbox"/>	Sprint <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Investigativskills		
✓ Heilkunde Anatomie <input type="checkbox"/>	Finanzen <input type="checkbox"/>	Kryptographie <input type="checkbox"/>
Spuren Lesen <input type="checkbox"/>	Gassenwissen <input type="checkbox"/>	Menschenkenntnis <input type="checkbox"/>
Bibliotheksnutzung <input type="checkbox"/>	Mythenkunde <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sonstige Skills		
Heilkunde <input type="checkbox"/>	Wachsamkeit <input type="checkbox"/>	Heimlichkeit <input type="checkbox"/>
✓ Menschenkenntnis Täuschen <input type="checkbox"/>	Fallen stellen <input type="checkbox"/>	✓ Vitalität 1 Hart im Nehmen <input type="checkbox"/>
Tierführung <input type="checkbox"/>	Klettern <input type="checkbox"/>	Fischen <input type="checkbox"/>
Waldkunde <input type="checkbox"/>	Gebirgskunde <input type="checkbox"/>	Sumpfkunde <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Loadout 1		Loadout 2	
Haupthand:	Nebenhand:	Haupthand:	Nebenhand:
Parade:	Deckung:	Parade:	Deckung:
Rüstung:	Belastung:	Rüstung:	Belastung:

