

Neun Charaktere stehen Euch zur Wahl.

Jeder von ihnen ist fest im höfischen Gefüge von Kurehayama-jō verwurzelt, fähig, frei zwischen den gesellschaftlichen Rängen zu wandeln, und untrennbar mit den schicksalhaften Ereignissen verwoben, die sich entfalten werden. Wird ein Charakter nicht erwählt, so kehrt er als NSC (Nichtspielercharakter) unter die Regie der Spielleitung zurück.

Männliche Charaktere

Takeda Jirō (武田 江郎)

Alter/Geschlecht: 23 Jahre, männlich
 Rolle: Junger Samurai-Gefolgsmann

Hintergrund: Dritter Sohn einer unbedeutenden

Gefolgsleutenfamilie, frisch zu den militärischen Reihen der

Burg berufen.

Stand: Samurai mittleren Ranges.

Wesen: Eifrig, stolz, innerlich ringend mit der Angst,

unbeachtet zu bleiben.

Gegenwart auf der Burg: Vorstellung zur militärischen

Prüfung und Hoffnung auf Aufstieg.

Spielanreiz: Ausgewogene Mischung aus Kampf, Ermittlung

und höfischer Navigation.

Für Spieler geeignet, die: klassische Samurai-Dramen und

Charakterentwicklung schätzen.





Nakano Kiyoshi (中野 清)

• Alter/Geschlecht: 29 Jahre, männlich

Rolle: Inspektor des Lehensamtes

Hintergrund: Ein Rechtskundiger, "in aller Stille" entsandt,

um jüngsten Beschwerden nachzugehen.

Stand: Beamter; niedere Samurai-Schicht.

Wesen: Präzise, methodisch, von Natur aus skeptisch.

Gegenwart auf der Burg: Heimliche Erkundung

administrativer Missstände.

Spielanreiz: Starke Ausrichtung auf Nachforschung und

Zugriff auf Bedienstete wie Adlige.

Für Spieler geeignet, die: Deduktion, Analyse und das

Entwirren von Intrigen lieben.

Yamada Shun (山田 駿)

Alter/Geschlecht: 31 Jahre, männlich
 Rolle: Gesandter eines großen Tempels

Hintergrund: Entsandt, um die Nachfolgeregelung spirituell zu begleiten und Omen zu deuten.

Stand: Religiöser Würdenträger, geachtet, jedoch außerhalb der Samurai-Kaste.

Wesen: Gelassen, philosophisch, mitunter scharfzüngig. **Gegenwart auf der Burg:** Beratung der Familie des Daimyō in spirituellen Belangen.

Spielanreiz: Außenseiterrolle mit Zugang zu vielfältigen Fraktionen.

Für Spieler geeignet, die: Weisheit, Aberglaube und Diplomatie kunstvoll verweben möchten.





Fujioka Haruki (藤岡 智子)

• Alter/Geschlecht: 26 Jahre, männlich

• **Rolle:** Persönlicher Schreiber eines niederadeligen Herrn

Hintergrund: Ein strebsamer Samurai, der sich durch Gelehrsamkeit und Pflichtbewusstsein emporarbeiten möchte.

Stand: Niederrangiger, gebildeter Samurai.

Wesen: Wissbegierig, zurückhaltend, von stillem Ehrgeiz getrieben.

Gegenwart auf der Burg: Unterstützung seines Herren während der Nachfolgefeste.

Spielanreiz: Ideal für stille Beobachter und Sammler geheimer Kunde.

Für Spieler geeignet, die: Subtile Einflussnahme und kluges Netzwerken bevorzugen.

Hosokawa Genō (緋川 幻王)

Alter/Geschlecht: 37 Jahre, männlich
 Rolle: Händler-Agent (getarnt als Ronin)

Hintergrund: Ein wohlhabender Kaufmann, der sich unter falscher Flagge als herrenloser Samurai bewegt, um Verträge zu seinem Vorteil auszuhandeln.

Stand: In Wahrheit bürgerlich; in Erscheinung ein Samurai. **Wesen:** Charmant, berechnend, von gefährlichem Ehrgeiz beseelt.

Gegenwart auf der Burg: Geheimverhandlungen im Schatten der Nachfolge.

Spielanreiz: Täuschung mit hohem Risiko und hoher Belohnung.

Für Spieler geeignet, die: List, Intrige und gesellschaftlichen Aufstieg meistern wollen.





Ishida Noboru (石田 伸)

• Alter/Geschlecht: 34 Jahre, männlich

• Rolle: Wachsergeant der Burg

Hintergrund: Ein erfahrener Soldat, dessen Ruf für Zuverlässigkeit und unbestechlichen Blick ihn auszeichnet.

Stand: Mittlerer bis niederer Samurai.

Wesen: Stoisch, standfest, durchschaut leicht

Täuschungen.

Gegenwart auf der Burg: Überwachung der inneren

Sicherheit während der Feierlichkeiten.

Spielanreiz: Freiheit, zu patrouillieren, zu befragen und zu

ermitteln.

Für Spieler geeignet, die: bodenständige, pragmatische

Charaktere verkörpern möchten.

Weibliche Charaktere

Okamoto Ayame (岡本 華)

Alter/Geschlecht: 24 Jahre, weiblichRolle: Hofdame im Dienste Lady Akikos

Hintergrund: Erst kürzlich aus bürgerlichen Kreisen in den Hofdienst erhoben.

Stand: Mitglied mittlerer Rangordnung innerhalb der Frauenquartiere.

Wesen: Ehrgeizig, klug, von gefährlicher Neugier

getrieben.

Gegenwart auf der Burg: Dienst an Lady Akiko und

Suche nach Macht und Einfluss.

Spielanreiz: Spezialistin für Intrigen hinter den Schleiern

der Frauengemächer.

Für Spieler geeignet, die: Geheimnisse, Flüstern und

unsichtbare Manöver lieben.





Takamura Chikako (高村 千佳子)

Alter/Geschlecht: 28 Jahre, weiblich
 Rolle: Reisende Künstlerin und Dichterin

Hintergrund: Eingeladen zu den Feierlichkeiten als

gefeiertes künstlerisches Talent. **Stand:** Niederer Adel; Gaststatus.

Wesen: Nachdenklich, scharfsinnig, leise rebellisch.

Gegenwart auf der Burg: Schaffung von Kunstwerken und

Gedichten zur Nachfolgefeier.

Spielanreiz: Freiheit, sich unauffällig zu bewegen, zu

beobachten und Wissen zu sammeln.

Für Spieler geeignet, die: Kreatives Rollenspiel, subtile

Beobachtung und Cleverness schätzen.

Matsumoto Hana (松本 花)

Alter/Geschlecht: 32 Jahre, weiblich
Rolle: Assistentin des Hofarztes

Hintergrund: Gehilfin von Uesugi Kenzō, bewandert in

Diagnose und Kräuterheilkunde.

Stand: Medizinische Bedienstete, geachtet, doch

gesellschaftlich isoliert.

Wesen: Praktisch, schlagfertig, gelegentlich schroff.

Gegenwart auf der Burg: Pflege und Behandlung des

kranken Daimyō.

Spielanreiz: Zugang zu verborgenen Krankenzimmern und

düsteren Geheimnissen.

Für Spieler geeignet, die: handfeste, lebensnahe Rollen und den Umgang mit heiklen Wahrheiten bevorzugen.



These nine characters are available for players to choose. Each is integrated into the courtly life of Kurehayama-jō, capable of interacting freely across ranks and entangled naturally with the unfolding events. If a character is not chosen, they revert to NPCs.