

WORLD INFORMATION

WORLD NAME AND SHAPE

Gaia / Nara

MAGIC AND TECHNOLOGY

Magitech disturbs the natural balance.
Magitech wird wieder entdeckt
Magi ist natur

HISTORICAL EVENTS

A legendary monster appears.
The loss of important knowledge.
Technological advancement.
Große Allianz gegen die Monster.
Die Tivai haben Krieg geführt.

ENIGMAS AND MYSTERIES

The discovery of uncharted lands? (Niemandland)
Visitors from another world?
Wo kommt der giftige Magisturm her?
The destruction of the moon?
Niemand weiss wo die Tivai sind?

THREATS

Giftige Magisturm
Monsters are restless and aggressive.
The rise of a new military power. (Elonia Empire)
Weld Krieg: Jeder gegen Jeder.

KNOWN COUNTRIES, KINGDOMS AND NATIONS

Elonia Empire (Techno LV.5)

Ort: Hauptstadt Nethis / Ort: Hope's End (Gefängnisinsel)
Ort: Pyria (Kriegshafen) / Ort: Ignis & Nexus (Militärstützpunkte)
Ort: Levist (Dorf mit Leuchtturm) / Ort: Forae (Fabrikim Aufbau)

Königreich Drendal (T. LV.1)

Ort: Bauerndorf Burlat (abgelelegen)
lose Organisiert, Feudal

Holy Kingdom Salatea (T. LV. 2)

Ort: Kleinstadt Rimstan (Angrenzen zwischen 3 Länder)
Ort: Hauptstadt Sdrenia / Ort: Hauptstadt Suleste
Kontrolliert von einen Ritterorden.

Ulyan Union (T. LV. 3)

Ort: Hauptstadt Oniria / Ort: City of The Ancients Arcantis
Ort: Dark Forest Artemis
Kunst. Elegans und Schönheit ist wichtig

Niemandland (T. LV. ?)

Zentrum der giftige Magisturm.
Monsters are restless and aggressive.
A legendar monster.

Crescentia Tribes (T. LV. 0)

Ort: Tethys Ocean
Arm, Seefarer, Gefertlich

Reise

Luft-Schiff, 1 Tag = 2 Kasten.
Schiff, 1 Tag = 1 Kasten.
Fahrzeuge, ~ 2 Tag = 1 Kasten.
Gehen, 4 Tag = 1 Kasten.